

CHARGÉ DE PROJETS, ÉDUCATION

SOMMAIRE DU POSTE:

Reconnue pour la qualité de ses produits et services, la **Société du Vieux-Port de Montréal** (SVPM) gère un vaste site récréotouristique. À travers la mise en valeur du site du Vieux-Port et du Centre des sciences de Montréal, la Société participe activement au développement de la métropole. Un lieu dynamique et diversifié vous attend !

Le chargé de projets, éducation a comme principale responsabilité la réalisation des produits éducatifs à caractère scientifique et technologique au Centre des sciences de Montréal conformes aux besoins et selon les normes établies. Il s'assure de faire le suivi et l'évaluation de la performance de ces produits. Il est responsable de faire la gestion des ressources financières, matérielles et humaines tout en maintenant des relations avec le réseau des Centres des Sciences de Sciences, de l'éducation muséale et de la communication scientifique.

RESPONSABILITÉS:

Produits éducatifs en Sciences et Technologies

- Participe à la conception et coordonne la réalisation et l'installation des produits d'éducation du Centre des sciences
- Élabore ou participe à l'élaboration des synopsis et des scénarios éducatifs selon les orientations de la direction du CSM et de concert avec les partenaires potentiels
- Élabore les outils de réalisation des produits, de concert avec l'équipe de la direction du CSM, les partenaires et les producteurs délégués
- Établit les spécifications, rédige le mandat des intervenants et assure la réalisation des éléments visuels et graphiques
- Établit les spécifications, rédige le mandat des intervenants et assure la réalisation de la rédaction, la révision linguistique et la traduction des textes
- Assure le suivi de la production graphique
- Valide les épreuves avant l'impression
- Assure l'amélioration et le maintien de la qualité des produits à la suite du rodage et aux commentaires des différents clients
- Participe à la recherche, l'analyse et l'évaluation des produits d'éducation existants et susceptibles d'être présentés
- Élabore ou participe à l'élaboration des devis des différents livrables et des outils d'aide à la décision nécessaires pour documenter la faisabilité et la viabilité des différents produits sous sa responsabilité
- Participe à l'évaluation de la performance des différents produits. En fonction des résultats, propose des améliorations afin de répondre aux différents clients

Gestion organisationnelle, financière, matérielle et humaine

- Élabore les budgets et les échéanciers des produits sous sa responsabilité en fonction des objectifs établis

- Négocie les meilleures ententes et contrats en fonction des objectifs et des exigences de la Société
- Évalue périodiquement, pendant la réalisation, la production, les résultats en fonction de la programmation, des budgets et des échéances. Prend les mesures appropriées
- Participe avec le Chef Éducation au développement de l'offre éducative du CSM (orientations, approches, conception)
- Assure un rôle de soutien auprès du Chef Éducation dans le suivi d'équipe (formation, développement, dynamique de travail)
- S'assure de la concertation efficace avec les autres services sur les produits à livrer et les résultats à atteindre.

EXPÉRIENCES & CONNAISSANCES RECHERCHÉES:

- Formation universitaire de 1er cycle en sciences ou en enseignement ou toute autre discipline jugée pertinente (muséologie, design etc.)
- 2 années d'expérience en production et exploitation de produits à caractère éducatifs, scientifiques et techniques
- Expérience générale en animation et en sciences appliquées
- Expérience en gestion de projet
- Avoir à son actif des réalisations pertinentes de produits d'éducation
- Connaissance du milieu de l'éducation
- Culture scientifique
- Bilinguisme: anglais (intermédiaire, niveau 3)
- Connaissance en informatique, environnement Windows
- Réseau de contact dans le domaine de la culture scientifique et muséale

APTITUDES RECHERCHÉES:

- Excellente communication écrite et vulgarisation
- Gestion des priorités
- Créativité et innovation
- Analyse et synthèse
- Intérêt général marqué pour la science et la technologie

CONDITIONS DE TRAVAIL PARTICULIÈRES

- Environnement de travail dynamique;
- Heures flexibles;
- Salaire compétitif;
- 3 semaines de vacances;
- Congés mobiles (5 jours);
- Gamme complète d'avantages sociaux;
- REER collectif 3.75% du salaire annuel;
- Stationnement gratuit sur place (avantage imposable);
- Rabais et avantages chez les différents commerçants sur le site du Vieux-Port;
- Type d'emploi : Permanent, à temps plein (37.5 hrs / semaine) du lundi au vendredi, possibilité de télétravail;

- Être disponible le soir et la fin de semaine selon les événements de la programmation.

La Société adhère à un programme d'équité en matière d'emploi et invite les femmes, les membres des minorités visibles, les autochtones et les personnes handicapées à soumettre leur candidature.

Nous remercions toutes les personnes qui poseront leur candidature, mais nous ne communiquerons qu'avec celles sélectionnées.

L'emploi du genre masculin a pour but d'alléger le texte et d'en faciliter la lecture.

SUMMARY OF THE POSITION:

Recognized for the quality of its products and services, the Old Port of Montréal Corporation (OPMC) manages a vast recreational and tourist site. Through the development of the Old Port site and the Montréal Science Centre, the Corporation actively participates in the development of the city. A dynamic and diversified site awaits you!

The main responsibility of the Project Manager is to produce science and technology educational products for the Montreal Science Centre in accordance with the needs and standards established by the Centre. The Project Manager, Education is responsible for monitoring and evaluating the performance of these products. This position is also accountable for the management of financial, material and human resources while maintaining relations with the Science Centre network, museum education and scientific communication.

RESPONSIBILITIES:

Science and Technology Educational Products

- Participates in the design and coordinates the production and installation of the Science Centre's educational products
- Develops or participates in the development of synopses and educational scenarios according to the orientations of the CSM management and in collaboration with potential partners
- Develops the tools for the realization of the products, in collaboration with the MSC management team, partners and delegated producers
- Establishes the specifications, writes the mandate of the stakeholders and ensures the realization of the visual and graphic elements

- Establishes specifications, writes the mandate of the contributors, and ensures the realization of the writing, the linguistic revision and the translation of the texts
- Ensures the follow-up of the graphic production
- Validates proofs before printing
- Ensures the improvement and the preservation of the quality of the products following the testing and the comments of the various customers
- Participates in the research, analysis and evaluation of existing and potential educational products
- Develops or participates in the development of specifications for the various deliverables and decision-making tools required to document the feasibility and viability of the various products under their responsibility
- Participates in the evaluation of the performance of the various products. Based on the results, proposes improvements to meet the needs of the customers.

Organizational, financial, material and human management

- Develops budgets and schedules for the products under their responsibility based on established objectives
- Negotiates the most appropriate agreements and contracts based on the Company's objectives and requirements
- Evaluates periodically, during the realization, the production, the results according to the programming, the budgets and the deadlines. Takes appropriate action
- Participates with the Education Manager in the development of the MSC's educational offer (orientations, approaches, design)
- Provides support to the Education Manager in team follow-up (training, development, work dynamics)
- Ensures effective consultation with other departments on the products to be delivered and the results to be achieved.

EXPERIENCE & KNOWLEDGE REQUIRED:

- University degree in science, in education or any other discipline deemed relevant (museology, design, etc.)
- 2 years experience in the production and operation of educational, scientific and technical products
- General background in animation and applied sciences
- Experience in project management
- Relevant experience in the production of educational products
- Knowledge of the Education Environment
- Scientific literacy
- Bilingualism: English (intermediate, level 3)
- Computer knowledge, Windows environment
- Network of contacts in the field of scientific and museal culture

SKILLS:

- Excellent written communication and vulgarizing skills
- Priority management
- Creativity and innovation
- Analysis and synthesis
- Strong interest in science and technology

SPECIFIC WORKING CONDITIONS

- Dynamic work environment;
- Competitive salary;
- 3 weeks of vacation;
- Floating days off (5 days);
- Full range of benefits;
- Group RRSP 3.75% of annual salary;
- Free parking (taxable benefit);
- Discounts and benefits at various merchants on the Old Port site;
- Type of employment: Permanent / Full time / Monday to Friday (37.5 hrs / week)

The Company is committed to an employment equity program and invites applications from women, members of visible minorities, aboriginal peoples and persons with disabilities.

We thank all applicants, but only those selected will be contacted.

The use of the masculine gender is intended to lighten the text and make it easier to read