



Moderne et tournée vers l'avenir, Longueuil est la ville-centre de l'agglomération de Longueuil qui regroupe plus de 434 000 personnes. Longueuil se distingue par la qualité des services essentiels qu'elle offre à sa population, par sa programmation culturelle riche et variée, de même que par son fort potentiel de développement économique. Forte de ses 360 ans d'histoire, Longueuil propose aussi un milieu de vie stimulant et accueillant propice à l'épanouissement des familles, dans lequel se côtoient de grands espaces verts, des quartiers résidentiels et urbains paisibles ainsi qu'un milieu d'affaires prospère. Elle offre une rémunération globale et une gamme d'avantages sociaux concurrentielles. La Ville souscrit également à un programme d'accès à l'égalité en emploi et encourage la progression de ses employés au sein de son organisation.

Titre de l'emploi :

Chargée ou chargé de projet - Bâtiments - 2e affichage

Direction :

Biens immobiliers

Service :

Projets et conception

Catégorie :

Col blanc

Domaine d'emploi :

Professionnel

Salaire :

40,91\$ - 53,83\$

Type d'engagement :

Régulier Temps plein

Horaire de travail :

40 heures

Horaire :

Horaire particulier: Art. 26.03 - 40 heures/semaine

Horaire régulier: du lundi au vendredi de 7h30 à 16h30 (45 minutes sans solde pour le repas).

Horaire réduit: du lundi au jeudi de 7h30 à 16h30 (45 minutes sans solde pour le repas) et vendredi (8h à 12h00).

Lieu de travail :

4250 Chemin de la Savane

Concours numéro :

DBI - 2021 - 5(E)

Durée de l'affichage :

Du 2021-10-29 09:45 au 2021-11-11 23:59

Mandat :

La chargée de projets ou le chargé de projets – bâtiments est responsable de la planification, de l'organisation, de la réalisation et du contrôle des projets de réaménagement, de rénovation, d'agrandissement et de construction neuve pour des bâtiments appartenant à la Ville. La personne coordonne le travail d'équipes pluridisciplinaires formées de membres provenant de l'externe ou de l'interne. Elle assure également le suivi des échéanciers, le respect des budgets et ainsi que la qualité des travaux exécutés par divers fournisseurs externes, pour les projets qui lui sont confiés.

Exigences :

- Baccalauréat en génie dans une discipline liée au bâtiment, en architecture ou autre pertinent et être membre en règle de l'Ordre des ingénieurs du Québec ou de l'Ordre des architectes du Québec;
- Quatre (4) à cinq (5) années d'expérience pertinentes à la fonction;
- Aptitudes pour le travail d'équipe, le leadership, le dynamisme, la concertation, l'entregent et la discrétion;
- Habilités d'organisation et de planification pour plusieurs projets à réaliser simultanément;
- Esprit d'analyse et de synthèse;
- Faire preuve de jugement et de rigueur;
- Maîtrise du français;
- Bonne connaissance du milieu municipal;
- Posséder un permis de conduire valide.



La Ville applique un programme d'accès à l'égalité et invite les femmes, les Autochtones, les minorités visibles, les minorités ethniques et les personnes handicapées à présenter leur candidature. Ce programme est conforme à la Charte des droits et libertés de la personne du Québec et a été mis en place dans le cadre de la Loi sur l'accès à

l'égalité en emploi dans des organismes publics. Dans ce cadre, nous invitons les employés et les candidats à compléter leur profil en répondant aux questions qui ont pour objet d'identifier les personnes membres de ces groupes. Les renseignements recueillis lors de cette identification ne serviront qu'aux fins de l'application de la Loi et seront strictement confidentiels. Nous communiquerons uniquement avec les personnes dont la candidature a été retenue.

COVID-19 :

Compte tenu du contexte exceptionnel que nous vivons en ce moment, des mesures ont été mises en place afin de prévenir la propagation de la COVID-19. Notamment au niveau des processus de sélection, tous les tests et les entrevues se feront par vidéoconférence.

Procédure pour poser sa candidature :

Toute personne intéressée doit poser sa candidature cliquer ici: [Emplois](#)

longueuil.quebec/emplois

longueuil
